



*Sur la trace des pirates...*



## Paroles de pirate !

En participant à ce jeu, il est nécessaire que chacun prenne en compte ces règles de conduite.

### Vous n'avez pas le droit :



- de prendre un autre moyen de transport que votre bateau pirate.
- d'abandonner votre équipe
- d'explorer des terres privées

### Vous avez le droit :



- de vous prendre pour un pirate
- de téléphoner
- de communiquer avec les autres équipes
- de vous tromper de direction et d'appeler au secours au ZF.HA.FH.GE.ZG

Ce qu'il reste de l'histoire...

Connaissez-vous Barbenoire ?

C'est l'une des figures les plus célèbres de l'histoire de la piraterie. Ce redoutable pirate qui utilisait la terreur comme arme principale.

Son aspect était terrifiant. Il portait une longue barbe tréssée. Une fumée noire encadrait son visage (elle provenait de la poudre à canon qu'il dissimulait sous son chapeau).



Barbenoire a toujours refusé de donner l'emplacement de son trésor....



Voyage sur la mer

Vous êtes des pirates et votre mission : retrouver le fameux trésor de Barbe Noire. Pour cela, vous allez naviguer sur la mer de l'Université pour retrouver les traces de ce pirate mort il y a déjà plus de 300 ans. A chaque étape, vous devrez répondre à une question. Au fur et à mesure que vous avancez, votre plan se complète. A la fin des escales, vous retrouverez peut-être le trésor de Barbe Noire...

« N'oubliez pas que vous pouvez appeler l'équipe de sauvetage à tout moment. »

A l'abordage !!!

## Escale I : L'identité de Barbe Noire

Vous devez vous rendre sur un site où tous les pirates sont recensés et peuvent être accueillis.

Quel était le vrai nom de Barbe Noire ?

Nez-en-Bois a retrouvé dans la cale de son Navire un vieux papier qui vous aidera à répondre.

Les mots dans la grille peuvent se lire de haut en bas, de gauche à droite et en diagonale de gauche à droite et de droite à gauche. Certaines lettres peuvent être utilisés deux fois. Retrouvez les mots cachés dans la grille. Les lettres restantes vous permettront de retrouver le prénom et le nom de Barbe Noire. Jack Trouillard, le pirate le plus cultivé du navire mais le plus peureux avait l'habitude de résoudre ce genre d'énigme. Il se cachait dans un tonneau et cherchait d'abord à trouver les mots les plus longs.

E	E	S	C	A	R	G	O	T
A	D	T	O	W	A	A	U	O
V	R	P	R	C	T	D	I	N
E	P	O	S	E	L	A	L	N
N	I	I	A	P	S	M	P	E
T	C	L	I	E	V	O	I	A
U	T	L	R	V	I	R	R	U
R	E	M	E	R	E	T	A	E
E	A	R	F	L	O	T	T	E
C	H	I	P	I	L	L	E	R

REPONSE :

-----

Escale suivante : Mille sabords ! Vous devez vous rendre au port où tous les navires sont prêts à partir pour Midi. Un petit pont vous donnera la direction. Parole de pirate !

## Escale 2

L'histoire raconte que Barbe Noire reçoit en novembre 1717 de son capitaine le commandement d'un navire français armé de 40 canons. "Le Concorde", rebaptisé "Queen Anne's Revenge ». En français, la « Revanche de la Reine Anne ».

Ouvrez l'oeil pirate !

« N'oubliez pas que vous pouvez appeler l'équipe de sauvetage à tout moment. »

Escale suivante :

Un pirate se nourrit comme il peut. Dès que la mer lui semble bonne, il se ru vers ses filets pour attraper un maximum 2 poissons.

## Escale 3 : La faim justifie les moyens

L'histoire raconte que Barbe Noire devient pirate en 1716. Le capitaine pirate Hornigold lui confie le commandement d'un sloop. Pendant deux ans, Barbe Noire accompagne Hornigold avec son sloop jusqu'au jour où il aborde un gros navire marchand français.

Renseignez-vous sur les lieux. Quel était le repas traditionnel des pirates le Vendredi ?

- 
- 
- 
- 

Escale suivante :

Les pirates se préparaient à attaquer avec courage et sans pitié. Le capitaine criait alors d'une voix forte Stade de Turie et d'Apprentissage à la Piraterie Sauvage.

## Escale 4 : L'abordage se prépare

Une seule chose : cherchez partout (sur terre, sous-terre)

Avec combien d'hommes dans son bateau barbe Noire lançait-il l'abordage ?  
Entourez la bonne réponse.

180      210      260      300      400

Escale suivante : Mille milliards de mille sabords !! Des ennemis !  
Tous à tribord sur le pont B.

## Escale 5 : Culture

Ouvrez l'oeil.

Qui a écrit l'île au trésor ?

Si vous ne trouvez pas, demandez à un étudiant résidant du 2ème.

Escale suivante : Le professeur J. Ducuing qui travaille dans le service médecine aurait certainement pu sauver Barbe Noire.

## Escale 6 : Une mort héroïque

L'histoire raconte qu'au matin du 22 novembre 1718, l'abordage est lancé, un combat féroce s'ensuit. Barbe Noire et Maynard se retrouvent face à face. Chacun étant armé d'un sabre et d'un pistolet. Ils se livrent à un duel au pistolet. Barbe Noire est touché. Les deux hommes s'affrontent ensuite au sabre, celui du Lieutenant se brise sous les assauts de son terrible adversaire. Barbe Noire se rue sur lui pour lui porter le coup fatal, lorsqu'un matelot lui assène un coup de poignard à la nuque. Surmontant sa douleur, le sang l'inondant partout, Barbe Noire continue à combattre courageusement en dépit de ses multiples blessures quand un autre matelot se mêle au combat et l'assaille de coups de couteaux. Enfin, Maynard le touche mortellement d'un coup de pistolet. Barbe Noire s'écroule.

3 mâts sont aujourd'hui dressés dans la mer de l'Université pour commémorer sa mort.

Ouvrez l'oeil – Explorez les lieux .



Sauvetage

Si vous avez un homme à la mer ou si vous coulez,

faites-nous signe au ZF.HA.FH.GE.ZG .